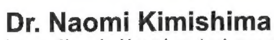


EXPERTISE MÉDICO-LÉGALE

Mettez à profit votre esprit perspicace pour l'analyse et utilisez de nombreux outils de collecte de preuves afin de recueillir les renseignements permettant de résoudre le crime. Par la suite, rassemblez les éléments probants et usez de votre esprit rationnel afin de produire un dossier irréfutable reconstituant les événements derrière chaque décès.



Dr. Naomi Kimishima

La carrière de Naomi en tant que maître chirurgienne a été écourtée en raison d'une erreur irréparable qu'elle a commise il y a plusieurs années de cela. Naomi fait aujourd'hui l'objet d'un diagnostic de maladie terminale incurable. Bien qu'elle ne puisse plus pratiquer de c-hirurgies, elle a acquis un pouvoir mystérieux qu'elle utilise dans le cadre de son travail à l'Institut Cumberland de médecine légale en tant qu'examinatrice judiciaire, tout en attendant tranquillement la fin de sa propre vie. Elle a aujourd'hui abandonné tout espoir de guérison. Mais alors qu'elle se prépare à devenir l'un des corps inanimé qu'elle voit tous les jours, quelque chose lui redonnera peut-être l'espoir et la force de continuer...

Vous travaillerez à trois endroits : le bureau, la chambre d'analyse et le lieu du crime.

Chambre d'analyse

Nunchuk	
Levier de contrôle	Pour déplacer / faire pivoter le corps et les effets personnels
Bouton Z	Non utilisé
Bouton C	Non utilisé

Manette Wii Remote	
Pointeur	Pour indiquer les zones intéressantes
+Tablette de contrôle	Bas : zoom arrière
Bouton A	Pour faire un zoom avant sur l'endroit où le pointeur est dirigé, et pour faire une sélection
Bouton B	Pour quitter la zone agrandie par un zoom, et pour annuler la sélection
Bouton +	Pour faire une pause pendant l'opération, ouvrir le menu redémarrer / quitter
Bouton -	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération
Bouton 1	Non utilisé
Bouton 2	Non utilisé

DR. KIMISHIMA

Vous examinerez les corps et les effets personnels dans la chambre d'analyse. Pour commencer à les examiner, indiquez le corps ou le vêtement se trouvant sur la table et appuyez sur le bouton A.



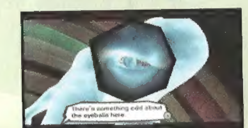
Les commandes décrites ci-dessus fournissent des détails sur la façon de manœuvrer la caméra afin de visualiser le corps ou les vêtements. Appuyez sur le bouton A pour effectuer un zoom avant sur la position actuelle du pointeur; appuyez sur le bouton B ou inclinez le levier de contrôle dans n'importe quelle direction pour effectuer un zoom arrière et quitter. Alors qu'un zoom avant a été effectué, indiquez n'importe quelle zone suspecte et appuyez sur le bouton A pour examiner et chercher des preuves.



Manœuvrez la caméra en inclinant le levier de contrôle



Appuyez sur le bouton A pour effectuer un zoom



Indiquez la région suspecte et appuyez sur le bouton A pour examiner

Scènes de crime

Nunchuk	
Levier de contrôle	Permet de déplacer / sélectionner les outils
Bouton Z	Non utilisé
Bouton C	Non utilisé

Manette Wii Remote	
Pointeur	Pour indiquer les zones intéressantes
+Tablette de contrôle	Bas : zoom arrière
Bouton A	Pour faire un zoom avant sur l'endroit où le pointeur est dirigé, et pour faire une sélection
Bouton B	Pour quitter la zone agrandie par un zoom, et pour annuler la sélection
Bouton +	Pour faire une pause pendant l'opération, ouvrir le menu redémarrer / quitter
Bouton -	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération
Bouton 1	Non utilisé
Bouton 2	Non utilisé